

Tentang Saya

Mahasiswa aktif semester 6 Program Studi D4 Teknologi Rekayasa Komputer di Politeknik Negeri Semarang yang memiliki semangat tinggi untuk terus belajar dan mengembangkan kemampuan di bidang Internet of Things (IoT), embedded system, dan robotika. Memiliki ketertarikan pada pengembangan teknologi berbasis mikrokontroler, integrasi sensor, serta sistem otomatisasi.

Selama perkuliahan, telah mengerjakan beberapa proyek berbasis IoT dan embedded system, seperti alat pemantauan pH dan kelembaban tanah, sebagai bagian dari pengembangan kemampuan teknis dan eksplorasi minat di bidang teknologi. Pernah aktif dalam organisasi kampus yang membantu meningkatkan kemampuan komunikasi, kerja sama tim, serta adaptasi dalam berbagai situasi.

Pendidikan

- **D4 Teknologi Rekayasa Komputer**, Politeknik Negeri Semarang, Indonesia. **2023–Sekarang**
- **Multimedia**, SMK Ma'arif 1 Kebumen **2020-2023**

Keahlian Teknis dan Bahasa Pemrograman

- Bahasa Pemrograman: C/C++, Python
- Keahlian Teknis: Arduino, ESP32, Raspberry Pi, MQTT, Firebase

Pengalaman Organisasi

- **Polytechnic Computer Club**, Politeknik Negeri Semarang. **2024–2025**

Proyek

- **Prototype Kendali Gerbang dan Lampu Otomatis**
 - Mengembangkan sistem otomatisasi gerbang dan lampu menggunakan ESP32, sensor, relay, dan aktuator untuk menjalankan kontrol perangkat secara otomatis.
- **Monitoring pH dan Kelembaban Tanah**
 - Membuat sistem pemantauan pH dan kelembaban tanah pada tanaman pot menggunakan ESP32, sensor pH, dan sensor soil moisture untuk membaca kondisi tanah secara real-time.
- **Robot Obstacle Avider / Line Follower**
 - Mengimplementasikan logika navigasi robot menggunakan ESP32, sensor ultrasonik, sensor infrared, dan motor driver untuk mendukung pergerakan otonom sederhana.
- **Prototype Sistem Aplikasi Komunikasi Pasien dan Perawat**
 - Merancang simulasi komunikasi data menggunakan ESP32, MQTT, dan Firebase untuk membantu monitoring sederhana antara pasien dan perawat pada sistem rumah sakit.